

## Правила

### проведения соревнований по флорболу

(в рамках Спартакиады школ Московского района г.Санкт-Петербурга или других районных соревнований).

Команда состоит из трёх полевых игроков и вратаря (всего- 4 игрока).

Стандартное поле –размер спортзала (преимущественно 24х12).

Некоторые скамейки можно переворачивать, для создания бортиков, но запасные игроки и представители других команд должны сидеть и не мешать проведению игры.

Размер ворот - 160 на 115 см с глубиной 65 см внизу и 40 см сверху (**размеры ворот в школах могут варьироваться, но должны быть близки к хоккейным**).

Клюшку для флорбола делают из пластика, с закрытым верхним концом. Ручка клюшки круглая, ее длина не превышает 95 см (**высота клюшки для школьников-70 см**). Пластинка клюшки не острая.

**Вратари играют во флорбол без клюшки(!).**

Мяч диаметром 72 мм изготавливают из белого пластика, с 26 отверстиями диаметром 10 мм. Вес мяча - не более 23 граммов.

Игроки надевают одинакового цвета футболки (с номерами), спортивные трусы или шорты, кроссовки или тапочки (без шипов), **вратари- перчатки и защитные шлемы (!).**

**Перед воротами должна быть строго очерченная штрафная площадка, между штангами линия ворот- визуальная.**

### Внимание!

**Игроки не имеют права во время игры поднимать клюшку выше собственного колена и умышленно бить по клюшке соперника(!).**

**Вратарю нельзя использовать клюшку**, но в пределах площадки ворот (**штрафной площадки**) он может прыгать и использовать любую часть тела, чтобы остановить, направить, выбросить мяч или ударить по нему. Форма вратаря отличается от формы игроков в поле, и ему полагается шлем с забралом.

Игра за воротами разрешена в пределах допустимости игрового зала.

Полевым игрокам **запрещается** касаться мяча ногой более одного раза подряд, а также сознательные удары по мячу ногой (как в футболе).

Полевым игрокам также **запрещается** ловля мяча или отбрасывание его рукой.

После ловли мяча вратарём, он вводит его в игру рукой, но **не допускается бросок мяча через среднюю линию поля**, что наказывается штрафным ударом.

Игроки заменяются по ходу матча когда угодно и без ограничений, но в случае замены не допускается нарушения численного состава команды (как в хоккее). В случае замены вратаря, необходимо предупредить об этом судью. В школьных соревнованиях в обычных спортзалах игра проводится в два тайма по 8-10 минут с 3-х минутным перерывом между таймами.

В начале каждого тайма и после забитого гола игра начинается с розыгрыша мяча в центре площадки одной из команд. Игроки другой команды в это время располагаются не ближе 3-х метров от мяча. Игра возобновляется передачей мяча партнёру, прямой удар по воротам не допускается (за исключением штрафного удара).

При нарушении правил в пределах площадки ворот (**штрафной площадки**) назначают пенальти (**с 5-6 метров**). Кроме того, провинившийся игрок получает такое наказание, какое было бы при аналогичной игровой ситуации в любой части площадки. При пенальти игроки обеих команд располагаются как минимум в 2-х метрах за линией мяча. Далее следуют правила пробития пенальти, как в футболе.

**При выполнении послематчевых пенальти добивания не разрешаются (!).**

**Гол считается забитым, когда мяч полностью пересек линию ворот.**

Гол не засчитывают, если игрок умышленно направляет мяч в ворота телом или ногой, а также тогда, когда мяч пересекает линию ворот после свистка судьи. Если мяч попадает в перекладину или штангу, затем во вратаря и в ворота, гол засчитывают. Не засчитывается гол после отскока от посторонних предметов (скамеек, стен, матов и т.п.).

**При проведении школьных соревнований** удаления во флорболе полагаются:

а) за незначительные нарушения - **на 1 минуту**, за более грубые или повторные незначительные нарушения - **на 2 минуты**;  
б) за неспортивное поведение игрока персонально удаляют на 5 минут. Команда же играет без него **2 минуты**, потом на поле выходит запасной игрок. За повторное неспортивное поведение провинившегося удаляют **до конца игры**, а команда играет без него **2 минуты**;

в) за очень грубые нарушения игрока удаляют персонально **до конца игры**, команда же играет **5 минут** в уменьшенном составе. Та же схема действует при оскорблении соперников, партнёров или судей. Если у одной из команд удаляют более одного игрока, то уход второго начинают отсчитывать после того, как вернется удаленный первым игрок (т.е. на поле не может находиться менее двух полевых игроков), в обиходе такой прием называют "**отложенным штрафом**".

**Запрещается всяческое (даже словесно) вмешательство тренера, учителя или других сопровождающих лиц в действия арбитра во время игры во избежание возможных конфликтов.**

Тренера, руководителя или другое лицо из команды за неспортивное поведение удаляют на определенное расстояние от скамьи запасных, а при повторном нарушении выводят из зала.

В случае несогласия с решением арбитра, представители команд вправе написать протест после игры, с указанием спорных решений судьи. Подача протеста отмечается в протоколе игры, где обязательны подписи сторон и судьи.

### Причины удалений.

**На 1 минуту** удаляют, если игрок действует без клюшки, играет сломанной клюшкой, играет дефектным (неисправным) инвентарем, делает рискованные движения клюшкой, опасно нападает на противника, задерживает соперника, лежа или стоя

на коленях играет мячом или в этом положении перехватывает пас, останавливает мяч или играет рукой, повреждает мяч, нарушает численный состав команды.

**На 2 минуты** удаляют, если игрок бросает клюшку при остановке игры или замене, преднамеренно падает, чтобы, столкнувшись с соперником, остановить его.

С целью более точного фиксирования времени удаления, рекомендуется использовать второго судью или судью-секундометриста, следящего за своевременным выходом на поле удалённого игрока.

Игрок, удалённый с поля, отбывает штрафное время в специальном месте, не рядом с командой (на другой скамейке).

**Игрокам разрешается:**

- подыгрывать мяч ногой к собственной клюшке (не более одного раза подряд);
- действовать телом, за исключением рук и головы, направляя мяч к себе;
- стоя на одном колене, прерывать пас (удар) или играть мячом;
- находиться в пределах площадки у ворот и играть там мячом;
- играть мячом (клюшкой) до (не выше) уровня колена;
- в борьбе за мяч вести силовую борьбу плечом;
- направлять мяч в борт;
- заменять вратаря полевым игроком (с предупреждением судьи).

За грубое нарушение правил игры: удары клюшкой, игру рукой полевым игроком ( или вратарём вне штрафной площадки), умышленную затяжку времени, грубый силовой приём, не разрешённый правилами и т.п. - **назначается штрафной удар** (возможно, с одновременным удалением игрока). При выполнении штрафного удара разрешается направлять мяч в ворота прямым ударом (без дополнительного касания) и гол, в этом случае, засчитывается.

За случайную опасную игру, мелкие незначительные нарушения (на усмотрение судьи), а также при выполнении аутов, **назначается свободный удар**. При его выполнении, игрок делает передачу партнёру, а при прямом ударе (броске) по воротам, гол не засчитывается. Необходимо второе касание мяча любым игроком ( как в футболе).

При выполнении штрафных и свободных ударов, игроки команды-соперника должны находиться не менее, чем в 3-х метрах от мяча до момента возобновления игры.

Игра считается начатой, только когда мяч делает оборот вокруг своей оси ( сдвинется с места).

Игра за воротами разрешается в пределах спортивного зала.

При застревании мяча и невозможности продолжения игры, судья назначает аут в пользу одной из команд или вводит мяч вбрасыванием с участием двух игроков противоположных команд .

**Все остановки игры и введения мяча в игру осуществляются после свистка судьи!**

Судья вправе добавить к каждому тайму время, связанное с вынужденными остановками игры, о чём он **обязан предупредить команды** по окончании основного времени.

**В каждом тайме каждая команда может взять один тайм-аут на 30 секунд** во время остановки игры с разрешения арбитра.

Во время остановок игры время матча не останавливается. Арбитр вправе добавить ко времени матча необходимое время из-за вынужденных остановок, не связанных с игрой ( наладку инвентаря, оказание необходимой помощи игрокам, установку ворот, замену мяча или клюшки, одевание перчаток при замене вратаря и т.п.), о чём он обязан поставить в известность команды.

**Общее время матча определяет только арбитр встречи!**

Судья обязан чётко объяснять игрокам свои действия и требовать соблюдения правил игры, во избежание возможных травм и опасных действий.

В случае травмы, арбитр должен немедленно остановить игру и игроку должна быть оказана первая медицинская помощь. Ответственность за это несёт школа- организатор соревнований.