

**СОГЛАСОВАНО**

Начальник отдела образования  
администрации Московского района  
Санкт-Петербурга

\_\_\_\_\_ А.В. Захарова

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор ГБУ ДО ДД(Ю)Т  
Московского района  
Санкт-Петербурга

\_\_\_\_\_ Е.В.Вергизова

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018 г.

**Положение  
о районной историко-краеведческой игре "Наш парк Победы".**

**1. Общие положения:**

Районная игра по историко-краеведческому ориентированию "Наш парк Победы» организуется и проводится в рамках районной программы мероприятий навстречу празднованию 100-летия Московского района в форме игры-ориентирования на местности.

**2. Цель игры:**

- Приобщение школьников к изучению культурно-исторического наследия своего района и вовлечение школьников в общественную, спортивную и культурную жизнь своего района.

**3. Задачи:**

- углубление знаний об историко-культурном прошлом Московской заставы;  
- развитие индивидуального и коллективного научно-поискового творчества;  
- воспитание бережного отношения к памятникам истории и культуры своего района.

**4. Участники игры:**

К участию в игре приглашаются команды учащихся 5-10 классов образовательных учреждений района. Состав команды – 5-7 человек и один руководитель.  
В составе команды должны быть ученики одного возраста (5, 6, 7, 8, 9,10 классов)  
Количество команд от каждой школы - не более 3.

**5. Порядок проведения игры:**

- Подготовку и проведение игры осуществляет оргкомитет.  
- Оргкомитет формирует и утверждает состав жюри. В состав жюри игры входят педагогические работники отдела краеведения и музееведения ДД(Ю)Т.  
- Старт и финиш игры осуществляется у входа в интерактивный учебный центр Автоград. Здесь же находятся педагоги и оргкомитет во время прохождения командами маршрута.

Время старта первых команд: 15.00 Стартовый интервал между командами 3 мин.

- Заявки на участие в игре принимаются до 11 сентября 2018 года по адресу:  
olgache101@gmail.com Ольге Ивановне Чернышевой  
(форма заявки в Приложении )

**6. Правила игры:**

- Игра проводится в форме историко-краеведческого ориентирования. Цель игры заключается в том, чтобы познакомить юных жителей района с историей Московского района на примере Московского парка Победы, а также показать возможности парка для проведения досуга учащихся. Предварительной подготовки к игре не требуется.
- Первый этап: команды получают карты местности и маршрутные листы с заданиями по заранее утвержденному временному графику.
- Интервал старта между командами –3 минуты.
- Примечание: опоздавшая к старту команда стартует последней.
- Примечание: в случае большого количества заявившихся команд оргкомитет может изменить порядок прохождения маршрута для части команд на обратный.
- Второй этап: команды проходят маршрут, используя планы местности, последовательно переходя от пункта к пункту. Достигнув контрольного пункта, команда выполняет задание, содержащееся в маршрутном листе. В некоторых точках маршрута вопросы командам выдают волонтеры.
- Третий этап: по окончании прохождения маршрута команда сдает свои маршрутные листы и карты на финише.
- Четвертый этап - конкурс капитанов. Конкурс проходит в помещении Автограда, от каждой команды в нем могут принять участие 2 человека
- Пятый этап: после сдачи маршрутных листов и окончания конкурса капитанов команда вместе с руководителем уходит.
- Шестой этап: подведение итогов игры.

Члены команды должны иметь любой единый знак отличия (эмблему, повязки и т.п.) Все вопросы в основных точках команды выполняются только после прибытия всей команды. Педагог-руководитель должен иметь мобильный телефон, в который должны быть занесены все номера участников команды, у детей в адресной книге мобильного телефона должен быть телефон педагога-руководителя команды.

- Контрольное время прохождения маршрута 1 час. Общая продолжительность мероприятия 2 часа.

**7. Время и место проведения:** Игра проводится 14 сентября 2018 года в Московском парке Победы. Старт и финиш–площадка перед входом в интерактивный учебный центр Автоград (улица Бассейная дом 28)

#### **8. Критерии оценки участников:**

За правильное выполнение каждого задания начисляется 1 балл. Время прохождения командами маршрута не является критерием оценки. *Если команды набирают одинаковое количество баллов, то при распределении мест учитываются итоги конкурса капитанов и внешний вид команды.*

Побеждает команда, прошедшая весь маршрут и набравшая максимальное количество баллов.

#### **9. Подведение итогов и награждение победителей:**

Итоги игры подводит жюри. Оргкомитет утверждает итоги игры. В каждой возрастной параллели (5, 6, 7, 8, 9, 10) разыгрываются 1, 2 и 3 места, выдаются дипломы и сертификаты участников. Результаты игры будут опубликованы на сайте ДД(Ю)Т Московского района не позднее 21 сентября 2018 года.

**Оргкомитет:** заведующий сектором краеведения и музееведения Мацкевич Виктория Сергеевна, методист интерактивного учебного центра Автоград Базылева Татьяна Александровна, управляющий Санкт-Петербургским учреждением «Техпромкомплект»

(Гагарин-парк) Алексей Викторович Марценко, педагог- организатор сектора краеведения и музееведения Чернышева Ольга Ивановна.

**Жюри:** заведующий сектором краеведения и музееведения Мацкевич Виктория Сергеевна, педагог-организатор сектора краеведения и музееведения Чернышева Ольга Ивановна, педагог-организатор отдела краеведения и музееведения Блинецова Ольга Васильевна, педагог дополнительного образования сектора краеведения и музееведения Иванова Ксения Андреевна, педагог дополнительного образования сектора краеведения и музееведения Клишина Елена Петровна.

Консультации можно получить в отделе краеведения и музееведения ДДЮТ по адресу:  
улица Решетникова дом 9, кабинет 6  
Справки по телефону 409 8227 и 8-911-915-82-44 Чернышева Ольга Ивановна;  
электронная почта: [olgache101@gmail.com](mailto:olgache101@gmail.com)

### Приложение

Заявка на участие в игре - электронная почта [olgache101@gmail.com](mailto:olgache101@gmail.com)

Образовательное учреждение	Класс	Количество участников	Фамилия, имя, отчество руководителя команды, контактный телефон, адрес электронной почты