

СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела образования  
администрации Московского района  
Санкт-Петербурга

*Литвинова*  
B.B. Литвинова  
«\_\_» 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор ГБУ ДО ДД(Ю)Т  
Московского района  
Санкт-Петербурга

*В. Вертизова*  
V. Вертизова  
«\_\_» 2023 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ О РАЙОННОЙ МУЗЕЙНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ «МИР МУЗЕЕВ»

### 1. Общие положения

Районная музейная образовательная игра «Мир музеев» (далее – игра) проводится в рамках федерального проекта «Успех каждого ребенка».

### 2. Цель игры

Создание условий для активизации деятельности активов школьных музеев Московского района и формирования интереса к изучению истории, коллекций и современной деятельности Государственного музея истории Санкт-Петербурга (далее ГМИСПб).

### 3. Задачи игры

- Формирование умений практической ориентации в музейном пространстве и работы с информационными источниками разных типов;
- Формирование опыта музейно-экскурсионной деятельности в процессе освоения способов взаимодействия с объектами культурного наследия;
- Формирование неравнодушного, заботливого отношения к музеям, великим творениям прошлого и современности;
- Развитие коммуникативной культуры, навыков работы в команде;
- Содействие формированию личностно значимого и бережного отношения к культурному наследию, мотивации к социально значимой деятельности.

### 4. Руководство игрой

Организаторы игры: отдел образования администрации Московского района Санкт-Петербурга, ГБУ ДО ДД(Ю)Т Московского района Санкт-Петербурга, отдел воспитательной и организационно-массовой работы.

Координацию деятельности всех заинтересованных учреждений и организаций осуществляет Оргкомитет, который:

- утверждает состав жюри;
- готовит и распространяет документацию о проведении игры;
- ведет работу по сотрудничеству с социальными партнерами;
- принимает и анализирует заявки участников;
- готовит мероприятия по награждению победителей;
- осуществляет информационно-рекламную деятельность;
- готовит дипломы победителям.

В оргкомитет конкурса входят педагоги-организаторы, педагоги дополнительного образования, методисты отдела воспитательной и организационно-массовой работы ДД(Ю)Т Московского района.

## **5. Жюри игры**

Председатель жюри: Тейбер-Лебедева Любовь Леонидовна – заместитель директора по воспитательной и организационно-массовой работе ДД(Ю)Т Московского района.

Члены жюри:

- Бровченко Анна Борисовна – заведующий секцией гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Иванова Ксения Андреевна – педагог дополнительного образования секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Близнецова Ольга Васильевна – педагог-организатор, педагог дополнительного образования секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района;
- Егорова Анна Алексеевна – методист секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования ДД(Ю)Т Московского района.

## **6. Участники игры**

К участию в районной игре приглашаются команды активов школьных музеев 5–11-х классов школ Московского района. Количество участников в команде – 5-7 человек. Каждая команда должна иметь руководителя (педагога дополнительного образования, заведующего школьным музеем или классного руководителя).

## **7. Сроки и место проведения игры**

**16 мая 2024 года** – актовый зал ДД(Ю)Т Московского района (ул. Алтайская, д. 24);  
**с 17 по 22 мая 2024 года** – залы музеев, входящих в Государственный музей истории Санкт-Петербурга.

## **8. Условия проведения игры**

Подача заявок в Оргкомитет осуществляется руководителем команды **до 10 мая 2024 года** включительно в электронном виде по ссылке <https://clck.ru/35bbet>.

Игра носит образовательный и культурно-просветительский характер. Для подготовки к ней можно будет воспользоваться группой в социальной сети «ВКонтакте» «Московский рядОМ» <https://vk.com/ddutkraeved> (альбом игры «Мир музеев» и обсуждение «ГМИСПб»). Материалы будут полностью размещены в группе к 10 мая 2024 года.

Задания, которые будут выполнять юные музееведы, будут связаны с внимательным изучением ими изображений залов ГМИСПб, самых знаменитых его экспонатов, значимых страниц его истории.

В ходе игры будут использованы фрагменты видеороликов, посвященных музею, интерактивные страницы сайта ГМИСПб. Юные экскурсоводы школьных музеев получат возможность попрактиковаться в составлении «портфеля экскурсовода» для проведения обзорной экскурсии для сверстников по ГМИСПб.

Задания, связанные с изучением участниками игры экспонатов музея, будут предложены в занимательной форме («найди лишнее», «узнай экспонат по описанию» и т.п.). Сценарий игры предусматривает возможность выезда команд на экспозицию музея (в любое удобное время для участников игры) для выполнения дополнительного творческого задания, которое сможет принести команде дополнительные баллы.

## **9. Подведение итогов игры**

Итоги игры будут подведены 22 мая 2024 года и опубликованы на официальной странице секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования в социальной сети «ВКонтакте» «Московский рядДОМ» <https://vk.com/ddutkraeved> и на сайте ДД(Ю)Т Московского района <http://ddut-mosk.spb.ru/>.

Жюри конкурса определяет победителей (1 место), призеров (2 и 3 место) среди участников. Жюри оставляет за собой право отметить активных участников специальными дипломами и присудить призовые места сразу нескольким участникам, набравшим одинаковое количество баллов. Все участники конкурса получают сертификаты, победители награждаются дипломами.

Решение жюри о результатах участников игры не оспариваются.

## **10. Контакты для связи**

Руководитель игры: педагог-организатор секции гуманитарных программ и социокультурного проектирования – Чернышева Ольга Ивановна, e-mail: [olgache101@gmail.com](mailto:olgache101@gmail.com), рабочий телефон 409-82-27, моб. телефон 8(911)915-82-44.